

## AS INOVAÇÕES DO COLÉGIO PRUDENTE PARA 2020

### PENSAMENTO COMPUTACIONAL

Para preparar nossos alunos às novas exigências do mercado de trabalho, implantamos o programa PENSAMENTO COMPUTACIONAL da Educação Infantil ao Ensino Médio. Por meio dele, os estudantes desenvolvem a capacidade de modelar soluções para resolver problemas de forma eficiente. Cada segmento desenvolverá suas habilidades de acordo com a sua fase.

- **Infantil 5, 1º e 2º ano Fundamental 1:** lógica computacional desenvolvida por meio da gamificação;
- **3º ao 5º ano Fundamental 1:** programação de jogos digitais;
- **Fundamental 2:** mecanização e programação de projetos usando o LEGO EV3;
- **Ensino Médio:** programação, mecanização e eletrônica usando a plataforma Arduino.

### EDUCAÇÃO INFANTIL

#### PRUDENTE IMPLANTA “ENERGIA KIDS”

Alinhados a proposta da Base Nacional Comum Curricular (BNCC), investimos em um percurso de psicomotricidade e materiais espumados para implantar o projeto “Energia Kids”. Nas aulas, as crianças da Educação Infantil desenvolvem a psicomotricidade que aprimora de forma natural os movimentos do corpo, a noção do espaço, a coordenação motora, o equilíbrio e o ritmo. Estes objetivos são alcançados por meio de diferentes brincadeiras e jogos.



#### MUSICALIZAÇÃO

No Ateliê da Unidade 2, onde são realizadas as aulas de múltiplas artes, acontece também as aulas de Musicalização Infantil. Neste espaço, as crianças aprendem e fazem suas descobertas sonoras por meio de brincadeiras e atividades lúdicas com músicas que promovem o seu desenvolvimento global.



### ENSINO MÉDIO

#### ITINERÁRIOS FORMATIVOS, A INOVAÇÃO NO ENSINO MÉDIO

Organizados por áreas de conhecimento, o aluno do Ensino Médio opta por um itinerário, curso semestral extracurricular optativo, que complementa a sua formação, permitindo que ele desenvolva habilidades e competências que o auxiliam não apenas para o seu preparo para os vestibulares, como também para a sua vida acadêmica e profissional.

##### Itinerário 1 - LINGUAGENS E SUAS TECNOLOGIAS

Câmera na mão e ideias na cabeça: a linguagem audiovisual como leitura de mundo

##### Itinerário 2 - CIÊNCIAS HUMANAS E CIÊNCIAS SOCIAIS

Discutir a experiência da existência humana e sua reflexão na arte, que aprimora saberes, aprofunda o conhecimento e amplia a visão cultural do mundo.



##### Itinerário 3 - MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS

Pensamento Computacional: usar as tecnologias e redes de computadores para aumentar a produtividade, a inventividade e a criatividade para solucionar problemas desenvolvendo a habilidade de transformar teorias em modelos robóticos e programas.



##### Itinerário 4 - CIÊNCIAS DA NATUREZA E SUAS TECNOLOGIAS

Nutrir o saber: desenvolver a compreensão a respeito dos princípios básicos da nutrição e da gastronomia, proporcionando conhecimento sobre escolhas alimentares saudáveis, além de estimular a reflexão sobre problemas e dilemas atuais relacionados a alimentação.

## QUEM É PRUDENTE CHEGA NA FRENTE

#### Venha conhecer nosso projeto!

**UNIDADE 1** - Av. dos Trabalhadores, 1069  
Jd. Marília - Salto/SP  
11 4028-2304

**UNIDADE 2** - Rua Lins, 361  
Jd. Marília - Salto/SP  
11 4028-2770

**UNIDADE 3** - Rua Catanduva, 212  
Jd. Marília - Salto/SP  
11 2840-3952



COLEGIOPRUDENTE.COM.BR

